

flash基礎介紹

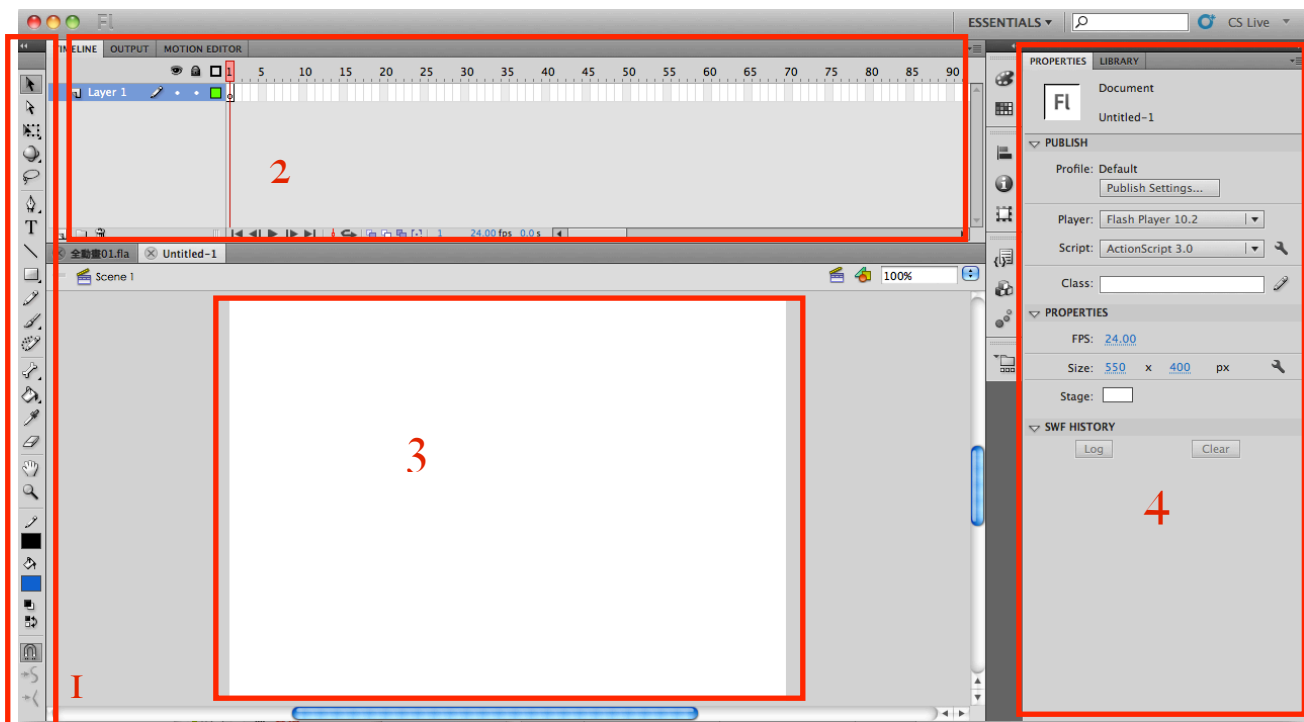
目標

介紹基礎flash的操作面板。

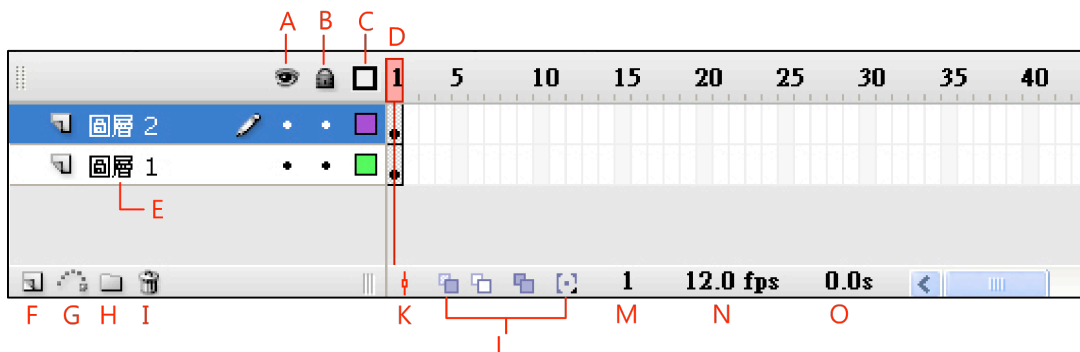
軟體

- adobe flash

flash操作面板介紹



1. 工具面板：常用的製作圖像與操作元件工具都以按鈕的方式在這面板中。
2. 時間軸面板：設定flash 的時間軸面板。



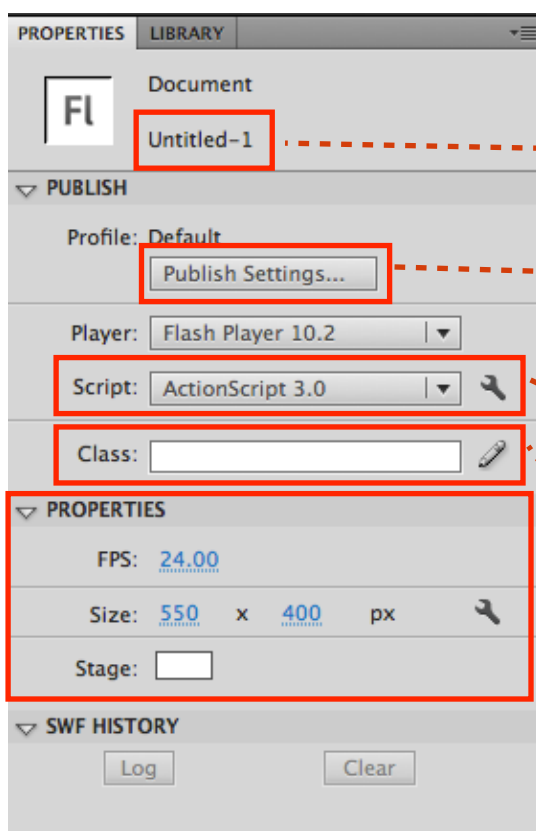
>> 時間軸各部分說明：

- A. 圖層顯現或隱藏
- B. 圖層鎖住或開放
- C. 外框顯示模式
- D. 影格播放磁頭
- E. 圖層名稱
- F. 新增圖層
- G. 新增導引線圖層
- H. 新增圖層資料夾
- I. 刪除圖層
- K. 捲動至播放磁頭

- L.描圖紙工具
- M.目前所在影格
- N.影格速率
- O.目前所在時間

3. 舞台：放置元件的地方。

4. 屬性面板：元件的屬性設定區塊。依元件的不同會出現不同的屬性。



flash 檔名

輸出設定：
可以設定輸出的檔案類型是甚麼。

script：
顯示撰寫的程式是甚麼，例如-撰寫action script 3.0就會出現如左圖的顯示。

寫外部class擋時會用到。

properties：
在此可以設定幾項數值。

1. FPS：影格速率。24代表每影格跑24格。
2. Size：舞台大小。
3. Stage：舞台顏色設定。