


國立政治大學991 廣告系 進階設計專題：媒材、風格與想像

陳聖智教授數位學習教材開發 Flash 系列 scchen222@gmail.com

政大傳播學院@數位內容碩士學位學程

 元件教學

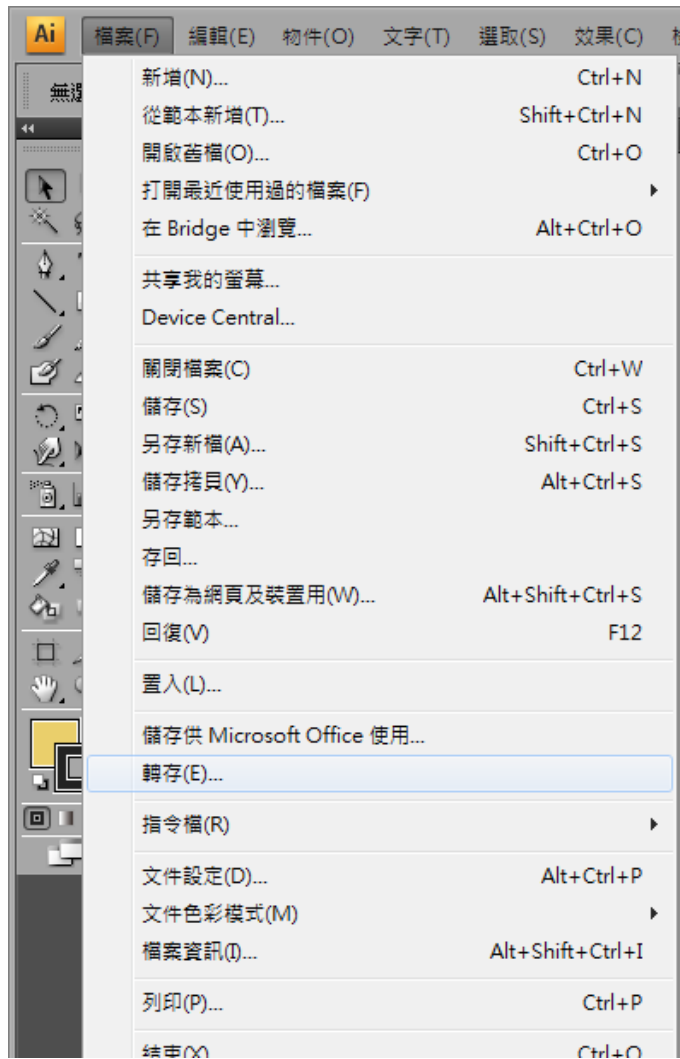
Illustrator 元件存檔

目的：主要在於教大家如何用繪圖軟體存成 png 檔以及 jpg 檔。

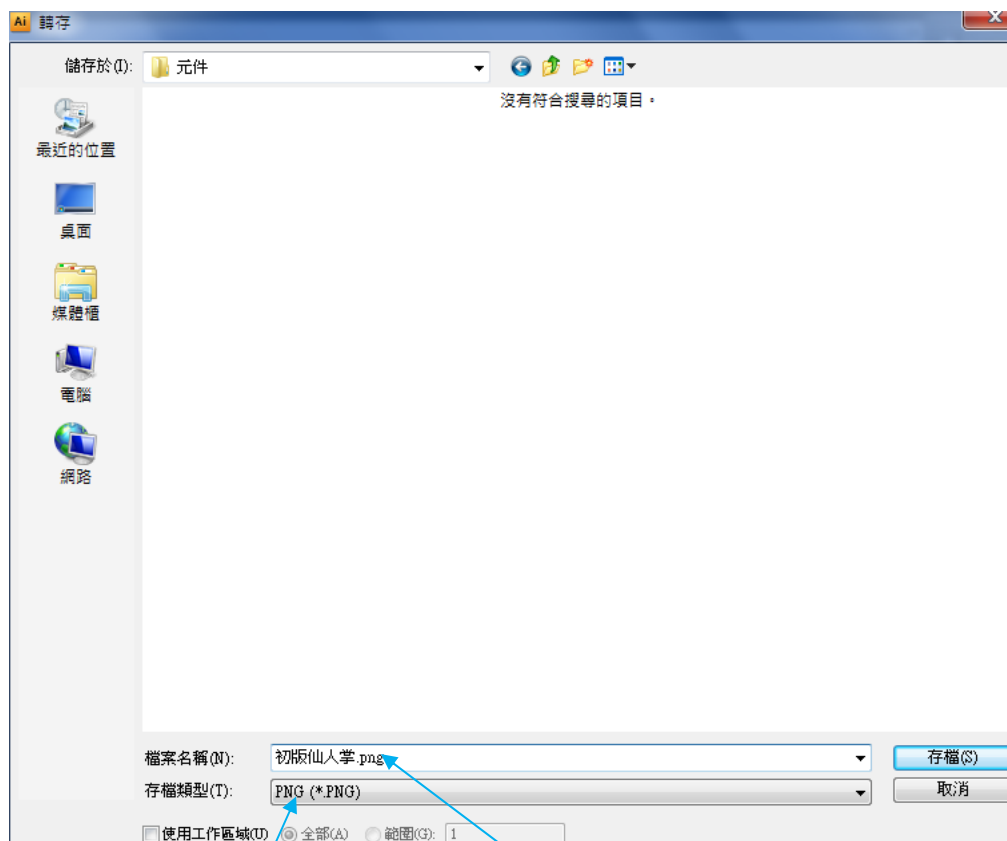
一、 Png , jpg 存檔

〈png 匯入到 flash 裡面時會自動去被，但 jpg 則會包含圖片的白底!!〉

- ▶ 開啟 illustrator
- ▶ 當在 illustrator 存檔成 png 或是 jpg 檔時，需要使用到檔案→轉存的步驟〈與一般 photoshop 存檔有 png 檔案可選擇不太一樣。〉



▶ 選擇存檔類型〈ex : png〉，輸入存檔檔名。



1.先選擇存檔類型。

2.再輸入存檔檔名。

▶ 選擇解析度→完成



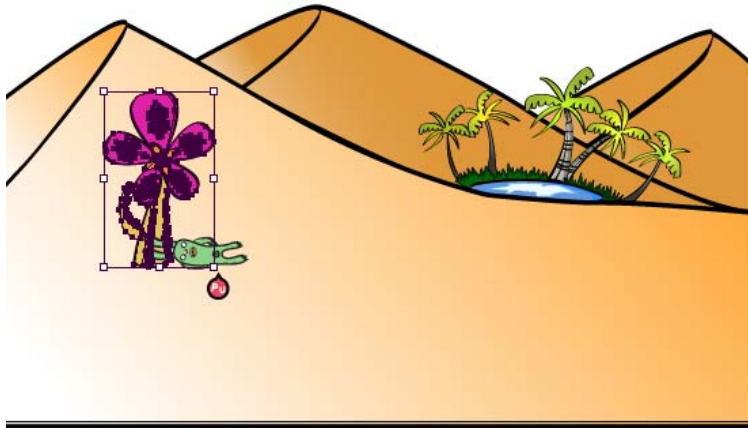
▶ 即可得到一個去背過的元件檔案，再把元件匯入到 flash 就可以了。

Photoshop 與 illustrator 存檔的差別

1. 當 photoshop 或 illustrator 存成各自的原始檔時，都是直接點選：檔案→另存新檔的步驟。
2. 存 png 與 jpg 的不一樣：photoshop 存成 png 與 jpg 也是按照原始檔的步驟，只是選擇的檔案類型不一樣。但 illustrator 需要以“轉存”的方式，這點很不一樣。

▶ 快速將去背的元件匯入到 Flash 裡面：

1. 點選 illustrator 裡面的任一元件。

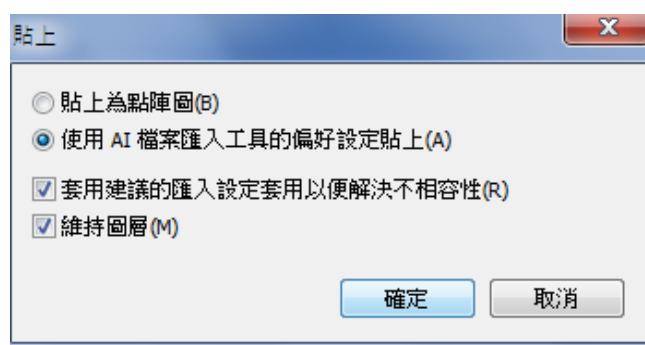


2. 按下鍵盤 ctrl+c (快速複製的快捷鍵)

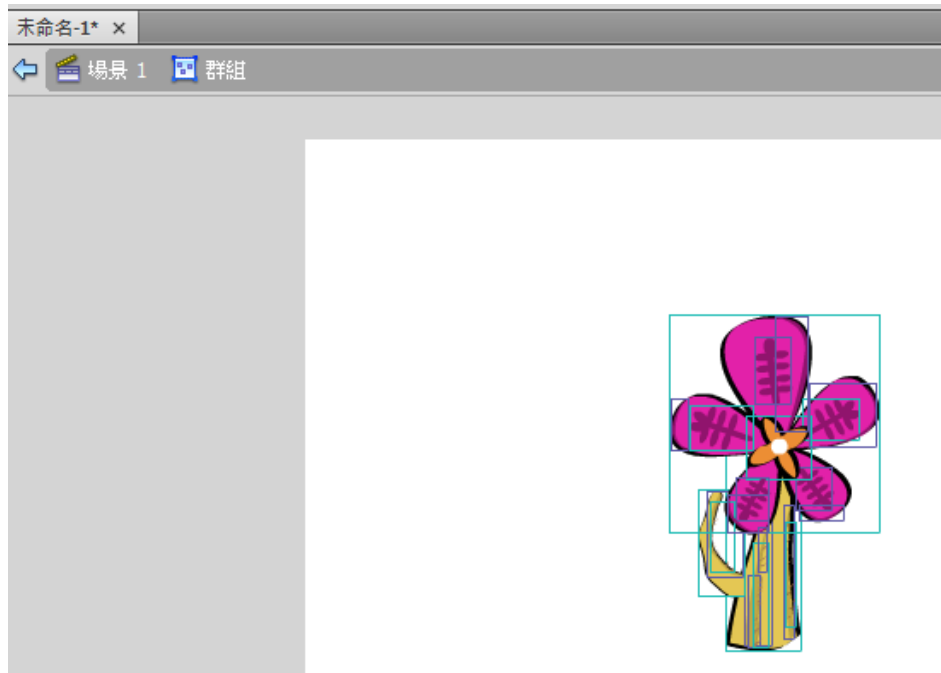
3. 到 flash 介面中

4. 按下鍵盤 ctrl+v (快速貼上的快捷鍵)

5. 出現對話框，按下確定。



6. 當我們點擊場景元件兩下即可進入元件的群組編輯狀態。



7. 好處：由 flash 直接複製貼上匯入的元件可以在 flash 裡面編輯元件。但存成 png 的檔案就已經固定是那形態，無法再在 Flash 裡面編輯。